

## High Concept : RIFTS (27/01/10)

**Type de jeu :** FPS, avec gestion restreinte de campement.

**Pitch :** RIFTS (jeu de rôle papier) : univers post apocalyptique, contrées colonisées par des races toujours plus variées, mélange de magie et de technologie... ainsi se caractérise le monde de Rifts, que nous allons découvrir par le biais d'un mécha nouvelle génération.

**Cible :** 16 +

**Plateforme :** PC

**Expérience de jeu :** Immersion du joueur dans un univers cohérent et immense, lui offrant un sentiment d'importance et de puissance au sein d'un groupe. Déroulement spectaculaire basé sur le tir et les réflexes.

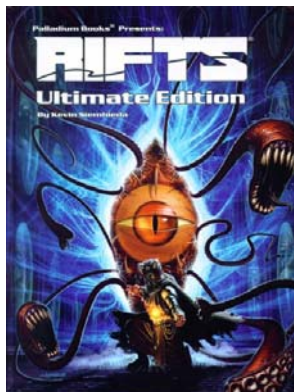
**Rôle du joueur :** Le joueur contrôle un pilote de mécha. Il doit, au commandement de son bâtiment, escorter, protéger et améliorer une base mobile, afin d'assurer la survie des habitants de cette dernière.

**Points forts :** Combats dynamiques et titanesques faisant autant appel aux réflexes qu'à la stratégie. Découverte progressive d'un Univers profond et intrigant. Développement personnel d'un convoi.

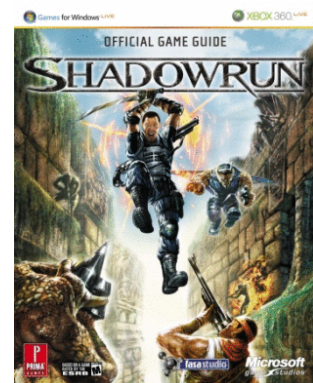
### **Motivations du joueur :**

- **A la minute :** Survivre et se débarrasser de hordes d'ennemis, en utilisant armes et réflexes.
- **A la session :** Protéger le camp rebelle, accomplir une quête pour améliorer le campement, détruire des bases ennemies ou en apprendre plus sur l'histoire du Personnage Joueur (PJ).
- **Au jeu :** Restaurer la cité rebelle à partir du camp protégé. Créer une alliance entre cette dernière et la patrie du PJ pour annihiler la menace Mindwerk.

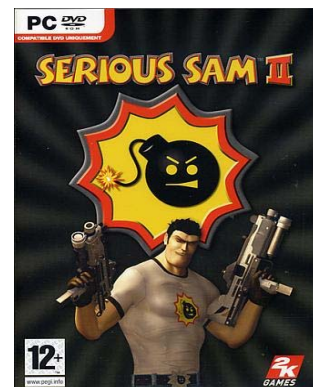
### **Référence principale, Licence :**



## Références vidéoludiques:



## Références Graphiques :



## Univers :

Le monde tel que nous le connaissons a changé, la suprématie humaine n'est plus! Les conflits interplanétaires apparaissent et plongent l'humanité dans un chaos nucléaire.

Résultat: 90% de la population annihilée, faune et flore ravagée ou en mutation, apparition de failles dimensionnelles.

De ces vortex s'échappent de gigantesques monstres, porteurs de maladies inconnues. Mais surtout émergent de nouvelles races intelligentes, magiques et technologiques, pour la plupart hostiles, venues coloniser ces nouvelles terres.

Poussés par l'instinct de survie, parfois aidés de quelques races extraterrestres amicales, les humains se réunirent en divers endroits du globe, devenant peu à peu des gouvernements militaires aux lois propres, en quête d'une technologie de domination, salvatrice de l'espèce humaine.