



REHOUMI El Mehdi

Étudiant en Master

PROFIL

Étudiant développeur **MEAN Stack** en Master spécialisé Ingénierie des Systèmes d'Information, passionné par les nouvelles technologies, à la recherche d'une nouvelle expérience professionnelle afin d'approfondir mes connaissances acquises au cours de mon cursus et d'acquérir de solides compétences permettant la maîtrise d'une variété de technologies faisant preuve de ma persévérance.



Marocaine, 22 ans, Célibataire



(+212)7.06.00.78.77



NR 52 RUE 06 EL AHD
EL JADID C D - CASABLANCA



mehdi.rehoumi@gmail.com



linkedin.com/in/mehdi-rehoumi/

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES : Stages opérationnels

Avril 2017 - Juin 2017 | Groupe OCP SA

- Intitulé du stage : Conception et réalisation d'une application mobile de gestion des incidents qui permet de :
 - Faciliter la déclaration des incidents en joignant des photos qui peuvent être prises depuis l'appareil mobile.
 - Intégration d'un système de mobilité qui permet de localiser géographiquement l'emplacement des incidents.
 - Rendre la déclaration des incidents plus claire et plus détaillée.
 - Rendre la communication entre les personnels et l'équipe de maintenance plus souple.
- Outils de développement : [Android](#), [PHP](#), [MySQL](#), [Web Services REST](#), [Google Maps Geolocation API](#)

Avril 2016 - Juin 2016 | Ministère De L'Énergie, Des Mines

- Intitulé du stage : Conception et réalisation d'une application informatique de gestion des appareils et gestion administrative.
- Outils de développement : [JAVA](#), [MySQL](#)

Juillet 2015 - Août 2015 | Office National de l'Électricité

- Intitulé du stage : Conception et réalisation d'une application informatique du reporting au niveau de la direction régionale.
- Outils de développement : [Visual Basic](#), [Microsoft SQL Server](#)

PROJETS RÉALISÉS

Conception et réalisation d'une application mobile « *Taximètre Intelligent* »

Mon projet de fin d'études pour l'obtention de la Licence professionnelle consiste à concevoir et réaliser une application mobile « **Taximètre Intelligent** » dans le but de remplacer le taximètre mécanique et aider les chauffeurs de taxi à améliorer ses décisions à l'aide de nombreuses fonctionnalités :

- Projection sur une carte géographique les zones de concentration des clients, les points de départs et les pointes d'arrivées et l'itinéraire de chaque course
- Statistiques (par jour/semaine/mois) sur : le nombre de courses, le nombre de kilomètres parcourus et les revenus
- Consultation de l'historique des courses effectuées

De plus, les fonctionnalités de base d'un taximètre mécanique :

- Calcul le prix et la distance de chaque course (ce taximètre peut supporter plusieurs clients simultanément)

Outils de développement : [La méthode SCRUM](#), [Android](#), [SQLite](#), [Google Maps Geolocation API](#), [MPAndroidChart Library](#)

Conception et réalisation d'un jeu mobile « *Géocaching* »

La conception et la réalisation d'un jeu mobile « **Géocaching** », implémentant la géolocalisation dynamique avec l'API Google Maps pour aider les nouveaux étudiants de découvrir l'entourage de l'école supérieure, et d'un site web dynamique pour gérer le contenu du jeu (profils, stages, statistiques, etc.)

Le but est d'intégrer les notions d'UX Research (observations, hypothèses, questionnaires) et UX Design (Persona, Product Version, Red Route, Prototype) en pratiquant la méthode SCRUM.

- Profil occupé : [Développeur du jeu mobile](#)

Outils de développement : [La méthode SCRUM](#), [Android](#), [PHP](#), [MySQL](#), [Google Maps Geolocation API](#), [Web Services REST](#)

Conception et réalisation d'un site web dynamique et d'une application de Gestion des stagiaires

Outils de développement : [JAVA](#), [HTML](#), [CSS](#), [PHP](#), [MySQL](#)

LANGUES

Arabe	Langue maternelle
Anglais	Compétence professionnelle
Français	Compétence professionnelle

SOFT SKILLS

- Capacité à travailler sous pression
- Gestion du temps
- Leadership
- La prise de décision
- Travail collectif
- Créativité

CENTRE D'INTÉRÊTS

- Football
- Jogging
- Volley-ball
- Voyage
- Musique
- Veille technologique
- Membre du club Ping-Pong - Ce club a été créé dans le cadre d'un module SOFT SKILLS en Master ISI à la FSSM
- Membre de IT-Club - Ce club a été créé au département informatique de la FSSM, pour les nouveaux étudiants passionnés par l'informatique et dans le cadre de la reconnaissance de l'esprit associatif

CERTIFICATIONS

Décembre 2018

Certificat de formation présentielle complète et professionnelle
« [Node.js avec MEAN Stack et Socket.IO](#) »

Créé par Mohamed IDBRAHIM

Expert en développement Informatique 10 ans d'expérience, 5 ans d'expérience en tant que formateur

Octobre 2018

Certificat de formation présentielle complète et professionnelle
« [Apprendre Angular 7 et devenir un développeur qualifié](#) »

Créé par Mohamed IDBRAHIM

Expert en développement Informatique 10 ans d'expérience, 5 ans d'expérience en tant que formateur

Avril 2017

Attestation TCF - [Test de connaissance du français](#)

Niveau B2 du CECR

Cadre européen commun de référence pour les langues

FORMATION

2017 – 2019 | En cours ...

Université Cadi Ayyad, Marrakech :

La Faculté des Sciences Semlalia de Marrakech (FSSM)

Diplôme : [Master spécialisé](#)

Spécialité : [Ingénierie des Systèmes d'Information \(ISI\)](#)



2016 – 2017

Université Mohammed V, Rabat :

L'école Supérieure de Technologie de Salé (ESTS)

Diplôme : [Licence professionnelle](#)

Spécialité : [Ingénierie des Applications Mobiles \(IAM\)](#)



2014 – 2016

Université Ibn Zohr, Agadir :

L'école Supérieure de Technologie de Laâyoune (ESTL)

Diplôme obtenu : [Diplôme universitaire de technologie](#)

Spécialité : [Génie Informatique \(GI\)](#)



2013 – 2014

Lycée qualifiant Mohammed V, Laâyoune :

Diplôme obtenu : [Baccalauréat de l'Enseignement Secondaire](#)

Série : [Sciences Expérimentales](#)

Option : [Sciences Physiques](#)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Méthodes d'analyse	UML, MERISE
Bases de données	MySQL, NoSQL, MongoDB, Cloud Firestore
Front-End	Angular, Bootstrap, JavaScript, HTML
Back-End	Android, Java, Java EE, JPA, Hibernate, Spring, Node.js, Express.js, Web Services RESTful, PHP
Méthodes agiles	Scrum, Extreme Programming, UX design
Autres technologies	Git, JUnit, Socket.IO, XML, JSON