

Antonin Thilloux

22 ans
Permis B



07 86 10 89 70



antoninthilloux@hotmail.fr



18 rue des charmillles
49070 Saint Lambert la Potherie, Angers

Stage de développement réalité virtuelle



Compétences

Interface Homme-Machine

Leap Motion, **Oculus Rift**

Logiciels

Unity3D, Solidworks, Matlab/Simulink,
Visual Studio, AutoDesk 3DS max, Git
Microsoft Word, PowerPoint, Workbench

Langages

C#, C, C++, Python, SQL, HTML,
Java, Javascript

Technologies

AngularJS, Hibernate, API REST

Langues

Anglais (TOEIC :820)
Allemand (Débutant)

Loisirs

Jeux vidéo
Aviron (loisir + compétition)
Football (loisir)
Basketball (loisir)
Judo (Loisir + compétition)

Distinction

Vainqueur Code and Play 2016 Soprasteria

Projets

- Serious game en réalité virtuelle
Unity 3D
- Batterie virtuelle Unity 3D
- collaboration avec l'école des beaux-arts



Expériences

Atos WordLine Mai 2017 – Aout 2017

Développeur R&D Stage

Développement de plateformes d'administration

- Développement Java/AngularJS
- Création et gestion de base de données
- Travail en équipe

CDRIN Québec Mai 2016 – Aout 2016

Développeur RV Stage

Serious game pour médecine psychologique

- Programmation sur **Unity 3d(C#)**
- Réalisation de manuels et de tutoriels
- Intégration de l'**Oculus Rift**
- Gestion d'un développement en groupe
- Contact client

SLTS Juillet 2015 à Mai 2015

Technicien en métrologie Stage

- Contrôle des outils et outils de l'entreprise

Synchro Diffusion Juillet 2014 à Août 2014

Préparateur de commande

- Réalisation de paquets depuis une commande client
- Conduite de chariots élévateurs



Diplômes et formations

Ecole d'ingénieur ISTIA (Institut des sciences et techniques de l'ingénieur d'Angers) Depuis Septembre 2012

- Formation d'ingénieur GSI (Génie des Systèmes industriels) en réalité virtuelle, réalité augmenté, interface homme-machine et informatique

Baccalauréat général S

2009-2012

Lycée Jean et Auguste Renoir Angers